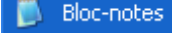




PSS Dash 8 - Texture Imaginair

Installation:

Extraire le contenu de «**PSS_DASH8_Texture_IMG.zip**» dans le dossier :
C:\Program Files\Microsoft Games\Flight Simulator 9\Aircraft\PSS Dash8 .

Puis, ouvrir avec votre éditeur de texte  le fichier « **aircraft.cfg** » qui est situé dans le dossier « **PSS Dash8** » et ajoutez-y les lignes suivantes (*texte en caractère noire*) juste au-dessus de la balise **[général]** en utilisant la technique du « **copier-coller** ».

```
[fltsim.X]
title=PSS Dash 8 Q300 Imaginair
ui_variation=PSS Dash 8 Q300 Imaginair
sim=Dash8-300
ui_type=DHC-8-Q300
sound=
model=Q300
panel=Q300
texture=IMG
kb_checklists=
kb_reference=
atc_id_color=0xffffffff
atc_id=C-IMG
ui_manufacturer=ImaginAir
description=Repaint par Georges Bourgouin pour Imaginair - Octobre 2005 -PSS DHC 8-300\n\nFDE 2.0\njohd@zeelandnet.nl\n\nCOPYRIGHTS BY PSS 2002 (C)\n\nSEE MANUAL FOR DETAILED INSTRUCTIONS.
```

```
[fltsim.X]
title=PSS Dash 8 300 Imaginair
ui_variation=PSS Dash 8 300 Imaginair
sim=Dash8-300
ui_type=DHC-8-300
sound=
model=300
panel=300
texture=QIMG
kb_checklists=
kb_reference=
atc_id_color=0xffffffff
atc_id=C-IMG
ui_manufacturer=ImaginAir
description=Repaint par Georges Bourgouin pour Imaginair - Octobre 2005 -PSS DHC 8-300\n\nFDE 2.0\njohd@zeelandnet.nl\n\nCOPYRIGHTS BY PSS 2002 (C)\n\nSEE MANUAL FOR DETAILED INSTRUCTIONS.
```

Vous devez remplacer le **X** de **[fltsim.X]** par un nombre. Ce nombre doit être incrémenté de 1 en fonction des textures précédentes, c'est-à-dire que si vous avez déjà une texture portant le numéro « 0 », vous avez alors la balise **[fltsim.0]** au début du fichier, vous devrez donc changer le « **X** » par le numéro 1.

Si vous avez plusieurs textures d'installés, par exemple : **[flitsim.30]** ... **[flitsim.31]** ...**[flitsim.32]** ... alors la texture sera numérotée en séquence en fonction de la dernière existante, soit **[flitsim.33]** et **[flitsim.34]**

N'oubliez pas de sauvegarder le fichier « **aircraft.cfg** ». Pour savoir si la texture est bien installé, vous allez dans FS2004, dans le choix de l'avion, vous devriez avoir dans manufacturier « **ImaginAir** » le modèle d'avion **DHC-8-300** et **DHC-8-Q300** prêt à voler.

Si vous éprouvez des difficultés, écrivez-moi à l'adresse ci-dessous, ou communiquez avec moi sur Teamspeak. Bon Vol !

Georges IMG07
georges.bourgouin@videotron.ca